네트워크 게임 프로젝트 작업 보고서

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 이름 | 김영서 | 학과 | 게임공학부 게임공학전공 |
|  |  | 학번 | 2011182007 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 작업 일자 | 11/27 | |
| 해야 할 작업 | Send, Recv enermys,  Send, Bullets  Send Player | |
|  | 작업 완수 수준  ✔X |
| 작업 보고서 | 일단 Enemy 팩해서 넘겨주는 것 성공함, 클라에서 넘겨준 좌표값을 서버에서 받는거 확인. 하지만 터지는데 의미를 알 수 없음 내일 더 볼 예정 아마 프레임이 너무 높아서 그런거같음 | |